# 14形カラー受像管360 CB 22

14 inch Color Picture Tube 360CB22

山崎映一\*福田寛\*
Eiichi Yamazaki Hiroshi Fukuda

### 内 容 梗 概

わが国の事情に即したカラー受像管として 14 形の 360 CB 22 を開発した。本報告ではこれの概要について述べるとともにこれに付随する諸種の問題すなわち補正レンズ, X線放射, 地磁気の影響, シールドの効果などについて述べている。

#### 1. 緒 言

筆者らはさきに 21 形の 21 CYP 22, 17 形の 430 AB 22 などを発表してきたが、国内の白黒テレビは 14 形または 16 形が主力であること、およびカラーテレビ受像機の低廉化を考慮してカラー受像管も14 形化することを試み 360 CB 22 を開発した。14 形カラー受像管の開発に際しては単に従来の17形の比例的縮小ということではなく、従来のカラー受像管の欠点といわれた明るさの不足を根本的に解決する方法として新けい光体や、グレーデッドホールシャドーマスクの採用など諸種の改良を試みた。以下、これらの改良点を主として360 CB 22 の紹介を行ないたい。

#### 2. 硫化物けい光体

従来カラー受像管は画面輝度の暗いのが最大の欠点ともいわれ完全な色調を得るためには室内の照明をほとんど暗黒に近い状態にしなければならなかった。

360 CB 22 ではこのような画面輝度を増加させる第一の手段として新硫化物けい光体を採用した。これは青色けい光体のみは従来どおりであるが緑色のケイ酸塩けい光体,赤色の燐酸塩けい光体(以上二つのけい光体を酸化物けい光体ともいう)をいずれも硫化物けい光体に変えたものである。

第1表に新旧両けい光体の比較を示すが硫化物けい光体の利点と 欠点をあげると次のとおりである。

#### 利点:

1- 15- 15

- (1) 赤色けい光体の明るさは2.2倍となる。
- (2) 緑色けい光体の明るさは 1.5 倍となる。
- (3) 以上の結果白色の明るさは 1.8 倍となる。(9,300°K+27 M. P. C. D. の白色のとき)
- (4) 白色を出すときの3色の電流比が1に近くなるのでセット の設計がしやすくなる。
- (5) 残光時間が短くなっているので動いている画像でも従来のように画像が尾を引くことがない。

#### 欠点:

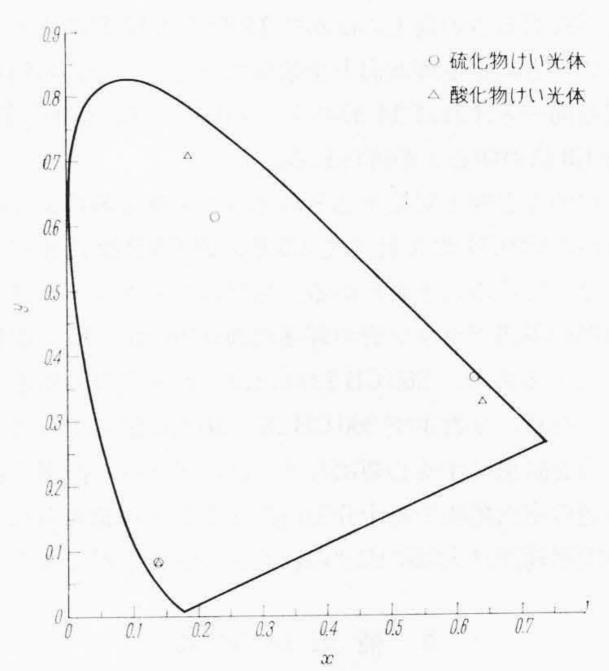
- (1) けい光体発光色の飽和度が若干少ない(発光色を色度図上で比較すると第1図のようになる)。
- (2) けい光体の体色がやや強い(発光しないときのけい光体の 色が黄味を帯びている)。

つまり新硫化物けい光体は発光色の点でわずかに旧酸化物系けい 光体に劣るが、明るさそのほかの点で格段にすぐれているものであ る。発光色の点では色度図上でこそ第1図のような違いが認められ るが実用上はほとんど問題にならぬ程度の相違で明るさの向上、残 光時間の短縮で補なってあまりあるとみることができる。また、け い光体体色が赤色けい光体において特に強いことは、けい光体塗布

\* 日立製作所茂原工場

第1表 新旧両けい光体の比較

			新硫化物けい光体			旧酸化物けい光体		
			赤	緑	青	赤	緑	青
組		成	ZnCdS:	ZnCdS:	ZnS: Ag	Zn <sub>3</sub> (PO <sub>4</sub> ) <sub>2</sub> : Mn	ZnSiO <sub>4</sub> : Mn	ZnS: Ag
発光色(	<b>在</b> 图	<b>区標</b>	x=0.643 y=0.356	x=0.236 y=0.609	x=0.147 y=0.056	x=0.635 y=0.326	x=0.195 y=0.714	x=0.147 y=0.056
体		色	黄	やや黄	白	白	白	白
残 光	時	間	300~ 400μs	$300 \sim 400 \mu s$	$300\sim 400 \mu \mathrm{s}$	20 ms	30 ms	300~ 400μs
相対	輝	度	2.2	1.5	1.0	1.0	1.0	1.0
白色相差	対影	度		1.8			1.0	



第1図 硫化物けい光体と酸化物けい光体の 色度図上の比較

に際し紫外線感度が損なわれることが若干問題とされるが**,実際受**像管として使用されて,けい光体が発光している場合にはまず問題にならないものである。

#### 3. シャドーマスク

画面輝度を向上させるためには、シャドーマスクの透過率をできるだけよくしなければならないことは当然のことである。従来17形の430 CB 22 では透過率13.4%のシャドーマスクを使用していたが、14 形の360 CB 22 では17.6%にまで高め少しでも画面を明るくすることにつとめた。しかしマスク透過率を増すことは、一方ではけい光体ドットと電子ビームとのランディング誤差の余裕を少なくすることになるので、この点について十分の考慮を払わねばならない。ランディング誤差は一般に画面周辺部で起こりやすいので、周辺部において透過率をやや小さくしておけば十分な余裕をもたせることができる。この際、当然のこととして画面中央部と周辺部で明るさが相違してくることになるので、これが目だたないよう透過率

第2表 360 CB 22 と 430 AB 22 のシャドーマスク定数の比較

				360 CB22	430 AB22
7 7	スクす	1. 径	(mm)	0.22	0.25
マス	ク孔ピ	ッチ	(mm)	0.5	0.65
透	過	率	(%)	17.6	13.4
マス	ク孔を	総数	(個)	260,000	220.000
۲ ۱۰ <b>۰</b>	対	角	(mm)	320	383
ナバ有動を	長	軸	(mm)	301	353
	短	軸	(mm)	232	268

は中央から周辺にゆくにしたがって漸減させることが必要で、このようなシャドーマスクをグレーデッドホール形シャドーマスクと称している。この透過率のグレーディングを極端に行なうとむらとして感ずるようになるので、ランディングの余裕と明るさむらの両者を勘案して決めなければならない。

一方,シャドーマスクの穴のピッチに関しては 430 AB 22 では若干あらさが目だつ点も認められたので, 360 CB 22 では 17 形を 14 形に比例的に小さくする以上に小さくとり,ピッチを 0.5 mm とした。以上の  $360 \text{ CB } 22 \text{ 用シャドーマスクの諸定数を } 430 \text{ AB } 22 \text{ 用のもの$ 

#### 4. 明るさの比較

と比較してまとめてみると第2表のようになる。

以上述べた明るさの向上のほかに 14 形では 17 形に比して画面面積が小さいことによる輝度向上を期待できる。すなわち陽極電圧,陽極電流を同一とすれば 14 形のラスタ面積は 17 形の約 77% であるので約 1.3 倍の明るさが得られる。

これらの明るさ向上対策をまとめてみると第3表のようになり、360~CB~22 は 430~CB~22 に比べて 1.5 倍、21~CYP~22 に比べて約 3 倍も明るくなっていることがわかる。ちなみにメタルバックを行なう以前の14形白黒用ブラウン管の輝度は  $300~lm/m^2$  ( $E_b=12~kV$ ,  $I_k=100~\mu$ A) であるので、360~CB~22 はほぼこれと同等の明るさが得られたことになる。また事実 360~CB~22 を実用に供してみても従来のように室内を暗黒にする必要はなく,けい光面への直射光線さえ避ければ普通の室内照明でも十分実用になることが認められ,カラー受像管の実用範囲は大幅に広げられたとみることができよう。

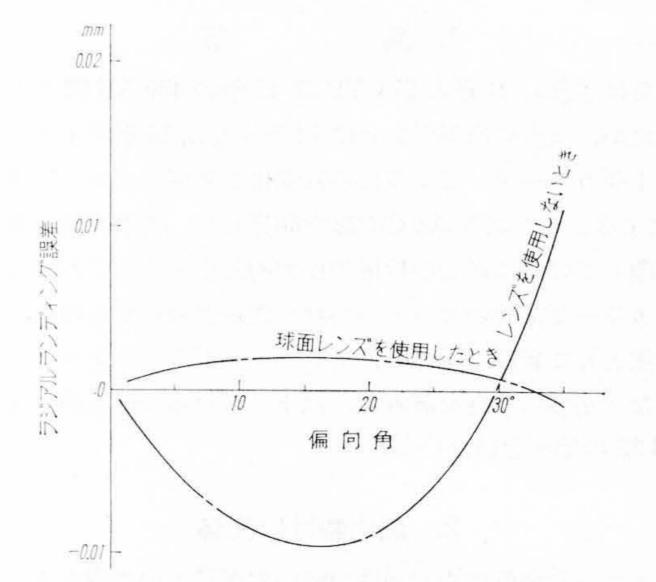
## 5. 補正レンズ

カラー受像管のけい光面製作に際しては,電子ビームに近似させ た光源により露光を行なう方法がとられているが、この近似をでき るだけよくするために特殊な非球面補正レンズを使用する。17形 430 CB 22 の製作に際しては 21 形用に RCA で開発されたレンズを そのまま流用することができたが、14形 360 CB 22 の場合にはレン ズの寸法の関係でこの流用が不可能となる。そこで14形専用のレン ズの開発を必要とするが、筆者らは球面レンズでも適当に設計すれ ばかなりよい精度で近似できることを見いだし、14形にも使用可能 なレンズを開発した。このレンズによるラジアルランディング誤 差,グルーピングランディング誤差の補正特性は第2,3図のとお りで、実用上十分な補正を行なっていることを示している。ここで ラジアルランディング誤差,グルーピングランディング誤差とは第 4図に示すようにみかけ上の光源の位置が偏向角を増すにしたがっ て移動することによって起こるもので、ラジアルランディング誤差 は軸方向の移動によって起こるもの, グルーピングランディング誤 差はそれに直角方向の移動によって起こるものである。このレンズ の特長はレンズの製作が容易で安価であること, 設計どおりに正確 に加工されたレンズを得ることが容易であること, したがって量産 用として同一特性のレンズを多数必要とする場合には特に有利であ

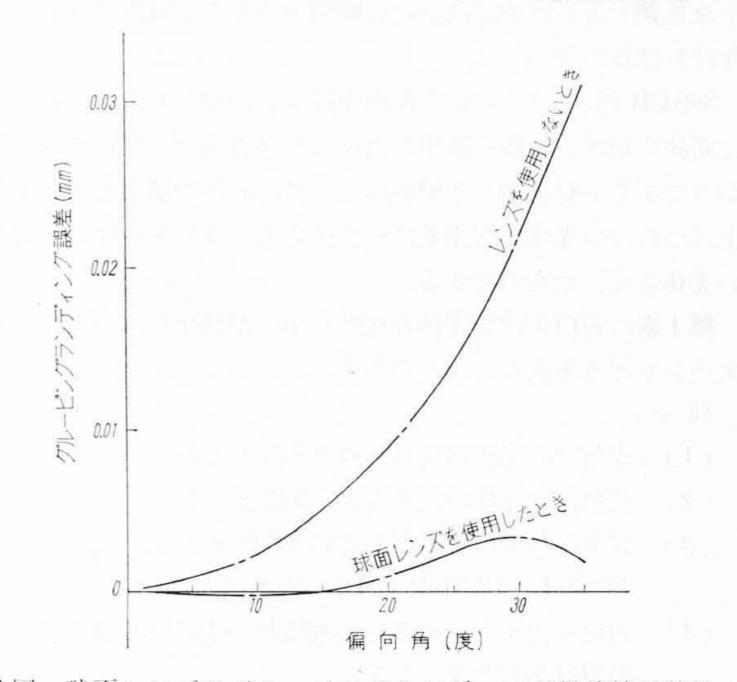
第3表 各ブラウン管の明るさの比較

	T ST A	. 1	360CB22	430CB22	430AB22	21CYP22
シャドーマスク		率 (%)	17.6	13.4	13.4	17.7
241-120		比	1.31	1.0	1.0	1.32
走	面 積.	比	0,752	1.0	1.0	2.16
門長田	電	E (V)	16,000	18,000	18,000	25,000
陽極電圧	電圧の違いに能	よる 率 比	0,894	1.0	1.0	1.52
けい	光体能率。	比	1.8	1.8	1.0	1.0
総 合	輝 度 .	比	2.77	1.8	1.0	0.93
実 測	輝 度 (lm	n/m <sub>2</sub> )*	290.0	184.6	104.6	99.1
大 例	輝 度 .	比	2.78	1.77	1.0	0.95

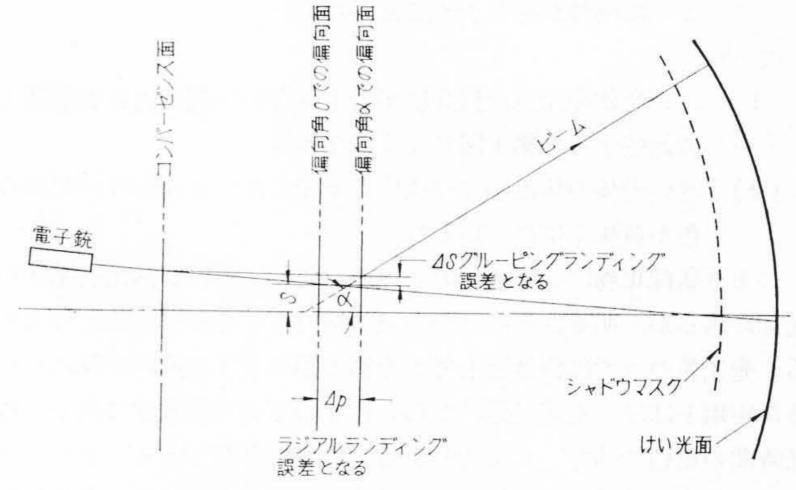
\* 全カソード 電流=600µA で測定



第2図 球面レンズのラジアルランディング誤差補正特性



第3図 球面レンズのグルーピングランディング誤差補正特性



第4図 ラジアルランディング誤差およびグルーピング ランディング誤差の説明図

ることなどである。

補正レンズの特性はカラー受像管の性能を決定する重要な要素であり誤差補正がよく行なわれれば行なわれるほどビームランディング誤差の余裕を余分にとることができ、逆に余裕を一定にとるならばシャドーマスク透過率を上げてより明るい受像管をつくることが可能となる。このため筆者らはさらに特性のすぐれた補正レンズを開発するため非対称非球面レンズの研究を進めているがこれについては機会を改めて発表することとしたい。

#### 6. X 線 放 射

受像管の陽極電圧を次第に上げてゆくと、X線放射が行なわれることは従来から知られているが、カラー受像管の場合は一般に陽極電圧が高いので特にこの点が問題となる。幸いカラー受像管はシャドーマスクを利用するため、X線の大部分はシャドーマスクの内面より発生しけい光面より発生するものは比較的少なく、X線放射はフェース前面よりも後部のファンネル側が問題となる。このため、RCA 21 CYP 22 では、ファンネル側のガラスにX線防止ガラスを使用して後部のX線を防いでいる(フェース側の材質は上述の理由で防止の必要がほとんどないこと、X線防止ガラスは使用中に黒化しやすいことのためにフェース側にはX線防止ガラスは使用していない)。

しかし、わが国で開発された14形、17形カラー受像管は元来白 黒受像管用バルブを使用して作られたものなので上述のような考慮 がなされていない。したがって14形、17形カラー受像管の使用に 際してはこの点について十分な検討を行なう必要がある。

このような目的で360 CB 22 の X 線放射特性を測定した結果が第5,6 図 である。第5 図 は定 X 線放射を示す陽極電圧と陽極電流との関係を示し、第6 図は受像管の各方向についての X 線放射の分布を示している。

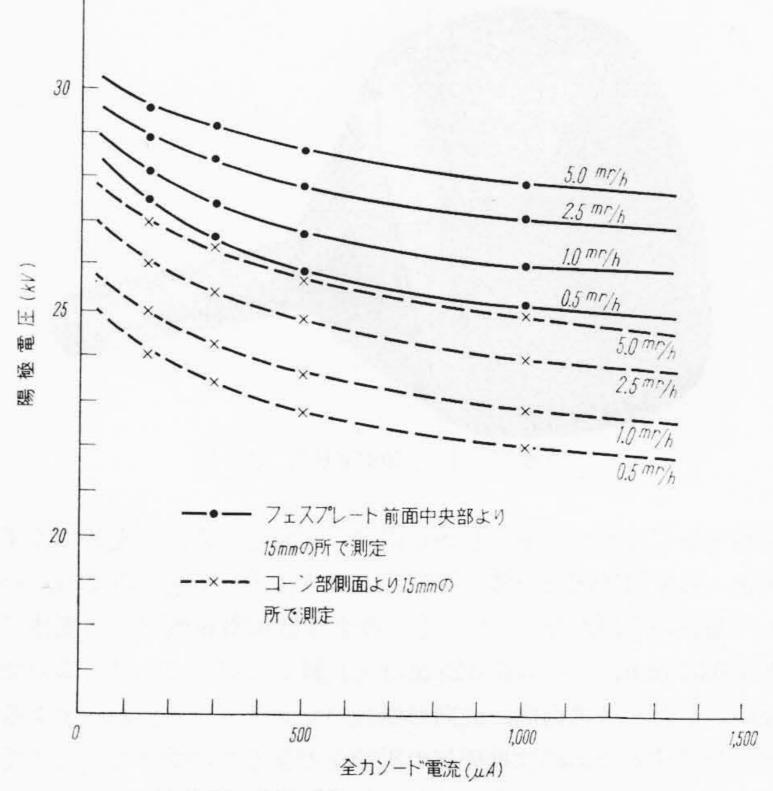
これらの結果を IEC あるいは UL などテレビ受像機に対し国際的に認められた放射許容量  $0.5 \, \mathrm{mr/h}$  と比較してみると  $360 \, \mathrm{CB} \, 22 \, \mathrm{n}$  設計最大定格  $20 \, \mathrm{kV}$  で使用すれば全く問題はない。また,さらに余裕をとって  $22 \, \mathrm{kV}$  としてもまず問題はないことがわかる。しかしこれ以上の電圧では X 線放射は急激に増加する傾向がみられるので使用に際してはこのようなことがないよう十分に注意する必要がある。またセットの設計に際しては 第 5,6 図 を参照して必要な個所に適当な X 線シールドを施せばなお完全である。

#### 7. 地磁気の影響およびシールドの効果

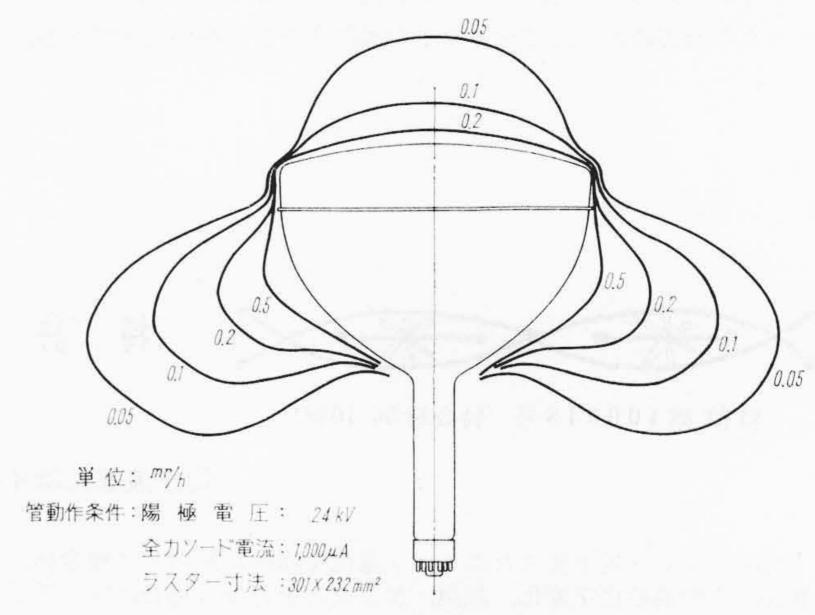
カラー受象管が地磁気の影響を大きく受けやすいことはよく知られ現在のシャドーマスク形カラー受像管の一つの欠点ともなっているものであるがここでこの点について若干検討してみたい。

まず地磁気は垂直成分と水平成分に分けることができるが、このうち垂直成分は受像管製作時にこの点を考慮してあらかじめ補正しておくことも可能であり、また完成管についてピュリティマグネットにより補正することも可能なので一応問題ないと考えてよい。

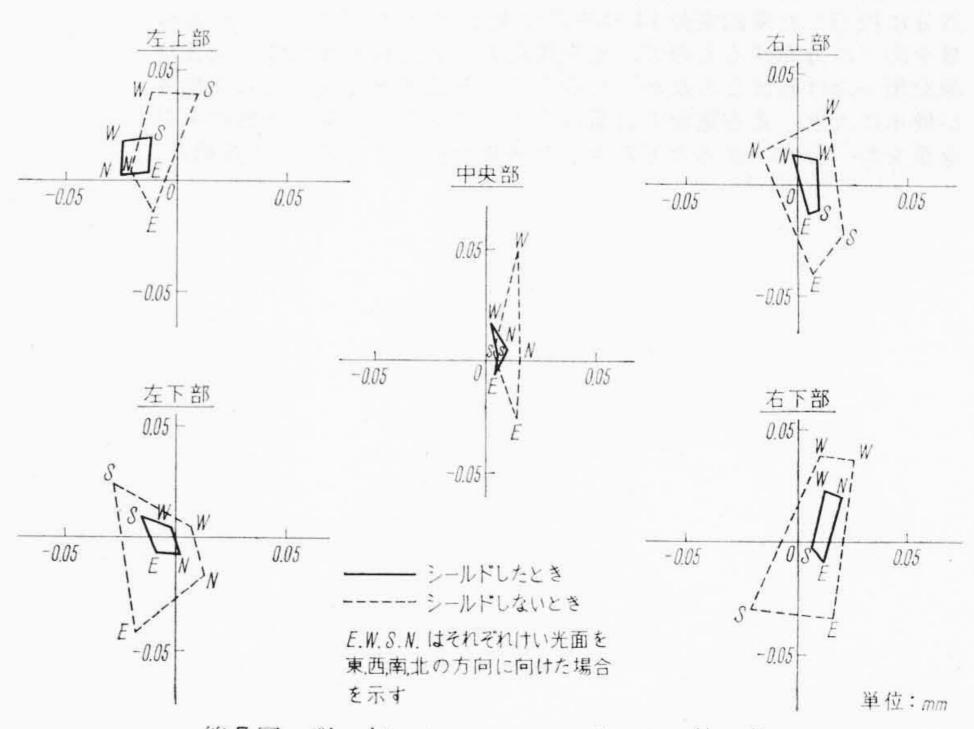
しかし水平成分は受像機の設置する向きにより変化するものであり、しかも磁界の方向が管軸に直角な場合と平行な場合では受像管に及ぼす影響も異なったものとなる。すなわち360 CB22について各方向に向けた場合のランディング誤差(けい光体ドットとビームのずれ)を実測してみると第7図破線のようになりこれからも明らかなように東向、西向のときには画面全面についての平行移動であるためピュリティマグネットにより容易に再



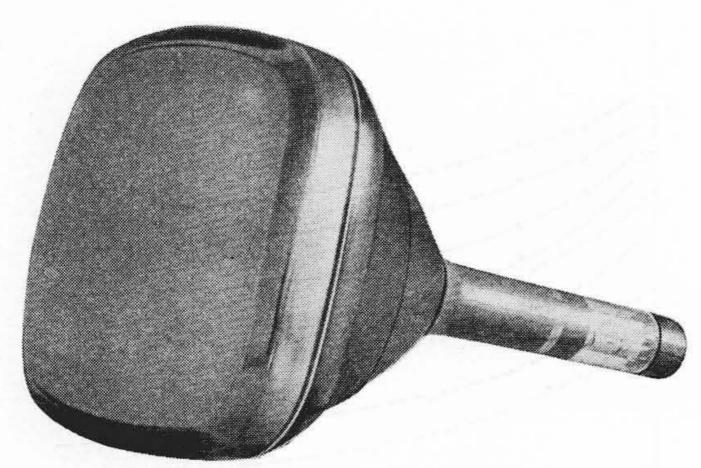
第5図 360 CB 22 の定 X 線放射特性



第6図 360 CB 22 の X 線放射の分布



第7図 磁 気 シ ー ル ド の 効 果 ビームのけい光体ドットに対するミスランディング量を 画面の中央および4隅で測定したもの



第8図 日立 360 CB 22 の外観

調整することができる。しかし南向、北向のように中央部ではずれが起こらず周辺部で全体が回転するようなずれが起こるものについては補正の手段がない。しかもこのずれ量 0.03 mm はけい光体ドット径 0.34 mm, ビーム径 0.22 mm と比較して決して小さいものではない。したがって南向、北向の場合のランディング誤差をできるだけ少なくするためには地磁気の影響をできるだけ受けないよう受像管を磁気シールドしておくことが望ましい。

カラー受像管のシャドーマスクは軟鋼製でこれ自身かなりのシールド作用があるので外部シールドを施すときはできるだけシャドーマスクの周辺に近づけてシールドを設置することが効果的である。

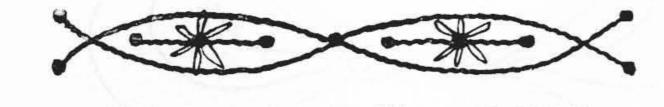
実験によれば 0.9mm<sup>t</sup> の鉄製シールドにより**第7**図実線に示すようにランディング誤差は約 40% にまで低減できることが認められた。しかもこのシールドは前述の X 線に対してもシールド効果をもつこととなり一石二鳥の効果があることになるのでカラー受像管には是非このようなシールドを併用することが望ましい。

#### 8. 結 言

以上14形カラー受像管360 CB 22 の概要およびこれに付随するいくつかの問題について述べた。シャドーマスク形カラー受像管は現在のところ商品化されている唯一のカラー受像管であり、種々の欠点があるとはいえ、これのもっている多くの特長も見逃すことはできない。われわれはこの特長を生かしできるだけ欠点を除いたブラウン管を得るため努力を続けている。

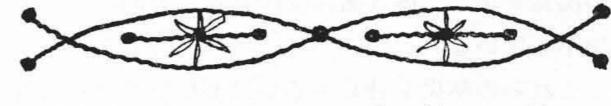
シャドーマスク管の今後の当面の課題としては偏向角の 90 度化, けい光面のスクェアードコーナ化などがあるが特に前者は偏向電力 コンバーゼンス, ランディング誤差など多くの問題があるのでこれ らについて十分な検討を必要としわれわれも多大の努力をこれに費 している。

最後に360 CB 22 の開発に関しガラスバルブ,シャドーマスクの 製作にご協力をいただいた旭硝子株式会社,大日本印刷株式会社, 凸版印刷株式会社の関係各位に厚くお礼申し上げる。



特 許 第 4 0 0 0 4 8 号 (特公昭 36-10381)

特 許 の 紹 介



木 村 浩

電子流またはイオン電流の照射装置

高エネルギー電子流またはイオン電流を物体に照射して核変換, 重合,その他の化学変化,加熱,加工などを行なう場合には,電子 銃からの電子流を加速して被照射物体に投射するとともに電子流を 走査して照射線量を均一に分布する必要がある。

この発明はたとえば図面に示すように、偏向電極3に加えられる偏向電源4の波形に応じて掃引される電子流を上記掃引波形の時間微分に相当した変調電源14の波形で変調することによって照射線量を均一に分布するもので、走査用電源に鋸歯状波または三角波電源を用いなければならなかった従来の照射装置と比較して回路構成が簡単にでき、走査電源の容量は小さくてもよく、常に正確に照射線量を均一分布できるなどの大きな効果を持っている。(買場)

