OAシステムにおけるISDNの利用

ISDN and Its Application to OA Systems

情報化社会の発展を支える電気通信基盤の変革がディジタル技術による多目 的ネットワークの構築という形で進んでいる。このネットワークの構造や技術 がISDNとして国際的に標準化され、我が国をはじめとして世界各国で実用化が 進んでいる。

本稿では、企業のOAシステムでのISDNの利用について考察する。まず、ISDN の構造及び技術的特徴、並びに日本電信電話株式会社のISDNサービスの概略を 説明し、次に、これらを踏まえた利用方法について考察する。特に、利用者と 端末のインタフェースでのシステムの使いやすさに着目して、ISDNの有用性を 指摘するとともに、今後の発展方向を展望した。

都丸敬介* Keisuke Tomaru

緒 言

64」の名称でISDN (Integrated Services Digital Network) の実用サービスを開始した。これは、運輸・交通事業での高 速道路網あるいは新幹線網の開通に匹敵する出来事である。 高速交通網の発達が広い範囲の産業や生活に大きな影響をも たらしたように、ISDNによる新しい情報流通網も産業や生活 に大きな変革をもたらすと予想される。

本稿では、企業活動を支える情報ネットワークにISDNがど のような影響をもたらすかという視点からISDNをとらえてみ る。2章ではISDNが生まれた背景と技術的特徴を説明し、3 章では企業情報ネットワークでの公衆ISDNの利用と企業内 ISDNの構築について考察する。また、4章ではOA(Office Automation)システムでのISDNの利用方法を具体的に述べ る。そして5章では、ISDNの今後の発展動向の中で注目すべ き幾つかの技術を紹介する。

ISDNの実現の背景と技術的特徴

19世紀後半に生まれた電気通信は、およそ1世紀の間電信 と電話を主体として社会に浸透してきた。ところが20世紀後 半になって、コンピュータとテレビジョン放送が発達したこ との影響を受けて電気通信も大きく変わってきた。

主な電気通信手段の発達の様子を概念的に図1に示す。 1970年代にデータ通信及びファクシミリで代表される画像通 信の普及が始まり、1980年代になると一挙に多様化が進んだ。

電話の音声信号はアナログ信号であるが, 電話以外の電信, データ通信及び画像通信で扱う信号はいずれもディジタル信 号である。ところが、電気通信の基盤である伝送・交換網の 大部分が電話網であるために, データ通信や画像通信でも電

1988年4月19日に日本電信電話株式会社が、「INSネット 話網を利用して電気信号を伝送するという形態で新しい通信 が始まった。ディジタル信号をアナログ電話網で伝送するた めには、モデム(変復調器)を使ってディジタル信号とアナロ グ信号の変換をする。電話回線の周波数帯域幅(0.3~3.4 kHz)で性能が制限されるモデムの実用的な最高伝送速度はた かだか9.6 kビット/秒であった。

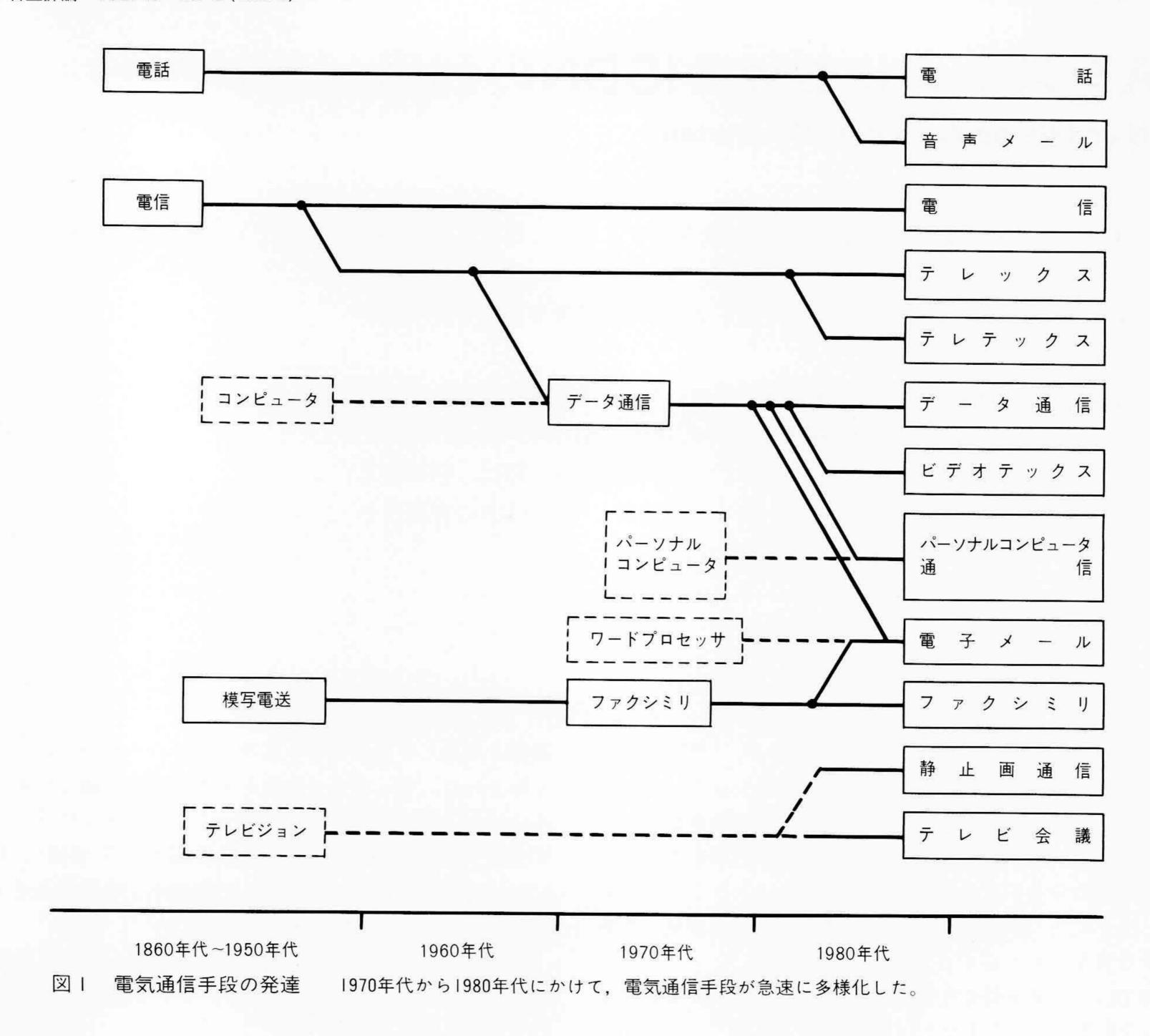
> データ通信や画像通信が持つ優れた性質を十分に利用しよ うとするとき、アナログ電話網を使ったのでは、9.6 kビット/ 秒という伝送速度が遅いばかりでなく, ビット誤り率で表さ れる回線品質を改善する必要があること, 通信料金が高くつ くことなど幾つかの問題が表面化した。こうした問題を解決 するために、日本電信電話株式会社のDDX(ディジタルデータ 交換)のような新しい電気通信網が実用化された。しかし、利 用者からみると, 通信手段に応じて電気通信網を使い分けな ければならないという不便なことが起こった。

> ISDNはこれらのいろいろの問題を抜本的に解決することを ねらいとしている。ISDNの基本は、アナログ音声信号をディ ジタル信号に変換して伝送・交換をするディジタル電話網を 基盤として, データ通信や画像通信にも適した単一電気通信 網を実現することである。

> アナログ音声信号をディジタル信号に変換して長距離伝送 する技術は、1950年代に実用化された。ここで使われている CCITT(国際電信電話諮問委員会)勧告のPCM(パルス符号変 調)方式によれば、電話1回線の伝送速度は64 kビット/秒であ る。ISDNでは通信路1チャネルの基本伝送速度を64 kビット/ 秒とし、更に $64 \, \mathrm{k}$ ビット/秒の倍数あるいは $\frac{1}{2}$ 、 $\frac{1}{4}$ などの分数 の伝送速度のチャネルを使えるようにしている。

1チャネルの基本伝送速度が64 kビット/秒であるというこ

^{*} 日立製作所情報事業本部



とは、データ通信や画像通信にとってみると、従来の9.6 kビット/秒の回線で6倍強の高速度の64 kビット/秒の伝送ができるようになったことである。

世界中の多くの国で一斉にISDNの実用時代が始まった背景には、CCITTでのISDN関係の多くの技術の標準化作業の進展がある。なかでも端末機器と交換網との接続条件、すなわち「ユーザー・網インタフェース」の標準化が大きく寄与している。

「ユーザー・網インタフェース」のモデルを**図2**に示す。R、S、Tがインタフェースの規定位置であり、それぞれのインタフェースをRインタフェース、Sインタフェースなどと呼ぶ。NT1(網終端1:ネットワークターミネーション1)は利用者側に置かれるディジタル信号の送受信装置であり、一般にDSU(ディジタルサービスユニット)と呼ばれる。

図 2 ではSインタフェースとTインタフェースが重なっているが、PBX(構内交換機)やLAN(Local Area Network)を利用者構内に設置したときは、PBX/LANと端末とのSインタフェース,及VNT1とのTインタフェースに分けられる。いずれにしてもISDN端末のインタフェースは、Sインタフェースである。

ISDNが生まれる前からある端末も、ISDNで使えるように

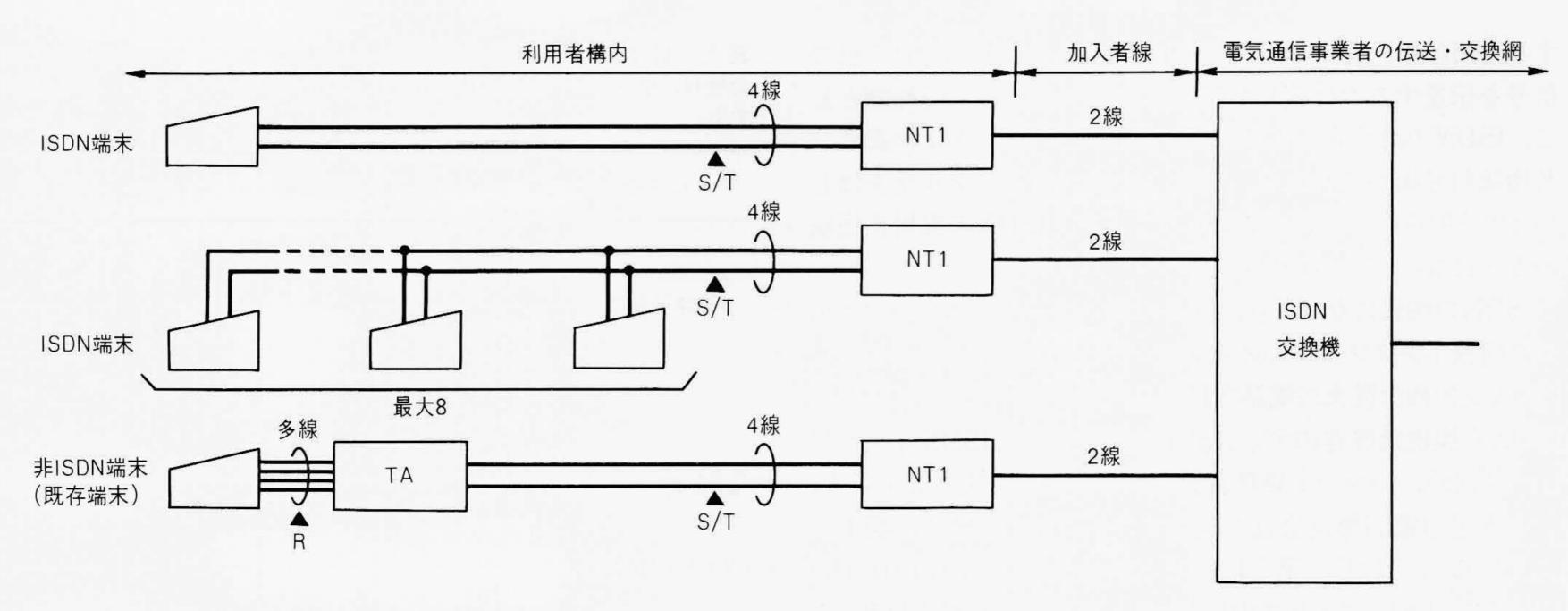
するためにTA(端末アダプタ)を用意して、インタフェース変換する方法も標準化されている。CCITT勧告V.24、X.21などの既存の端末インタフェースを総称してRインタフェースと呼ぶ。

ISDNのユーザー・網インタフェースの規定には複数の種類があるが、さしあたり実用化されるのは図3の基本インタフェースと一次群速度インタフェースである。基本インタフェースでは既存の電話ケーブル1回線で二つのBチャネルと一つのDチャネルで同時に別々の情報を運ぶことができる。つまり、3回線を用意したのと同じ使い方ができるということである。一次群速度インタフェースは1.5 Mビット/秒の回線1本で23のBチャネルと一つのDチャネルの情報を運ぶことができる。六つのBチャネルを束にして384 kビット/秒のチャネルとして使うこともできる。

3 公衆ISDNと企業内ISDN

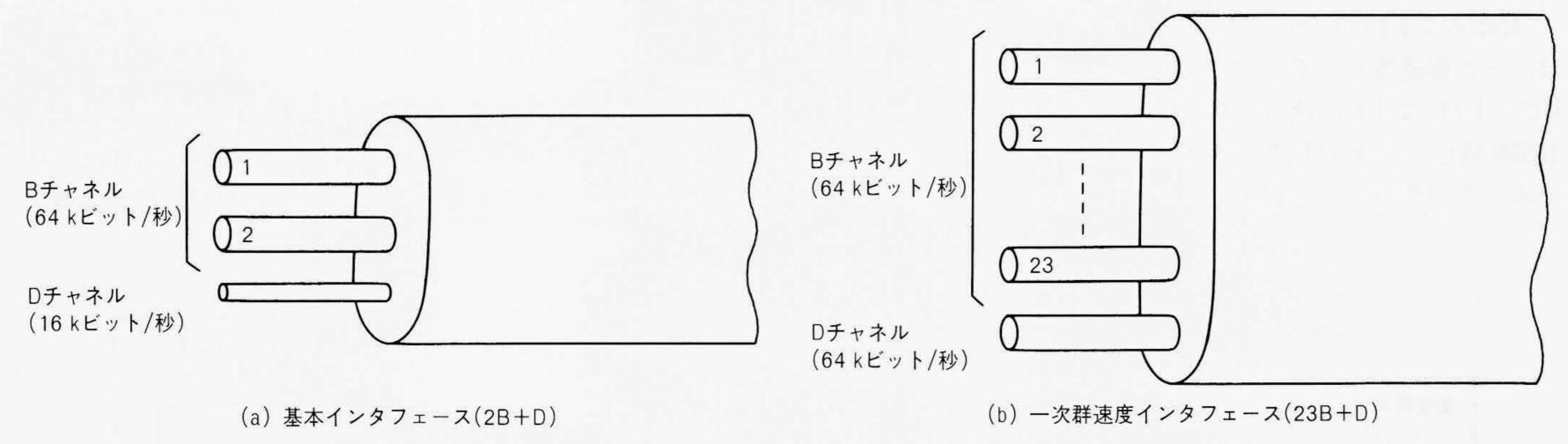
ISDNの機能を理解するためにISDN全体の概念的な構成を 図4に示す。ISDN交換機が電気通信事業者の市内交換機(加入者交換機),あるいはPBX(構内交換機)である。

ISDNユーザー・網インタフェース機能を持つ「ISDNインタフェース回路」がISDN端末とのインタフェース機能を実行



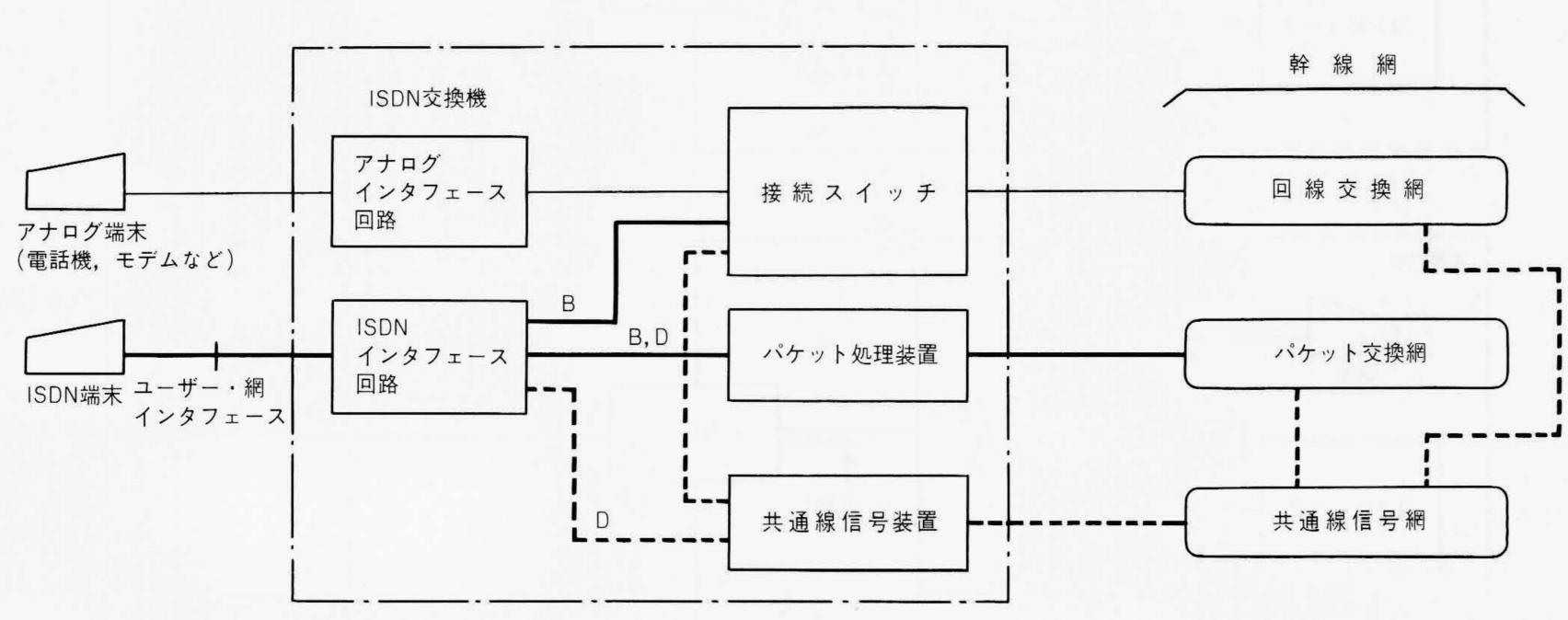
注:略語説明 ISDN (Integrated Services Digital Network), R,S,T (CCITT(国際電信電話諮問委員会)標準インタフェース) NT1 (網終端装置(DSU:ディジタルサービスユニット)), TA (端末アダプタ)

図2 ISDNのユーザー・網インタフェース ISDNの最大の特徴は、ディジタル多重化したユーザー・網インタフェースである。



注:Bチャネル(情報チャネル), Dチャネル(制御信号及び情報チャネル)

図3 ISDNの主要なユーザー・網インタフェース ISDNのユーザー・網インタフェースの代表が、基本インタフェースと一次群速度インタフェースである。



注:略語説明 B(Bチャネル), D(Dチャネル), --- (メッセージ), --- (制御信号)

図4 ISDNの構成 ISDN交換機は既存のディジタル電話交換機を核にして実現でき、ISDN交換機の後方の幹線網は、既存のものを使うことができる。

すると同時に、Bチャネル及びDチャネルの信号をそれぞれの信号を伝達するのに適した幹線網に振り分ける。幹線網として、ISDNの出現前からある回線交換網、パケット交換網及び共通線信号網が使われる。回線交換網のディジタル化をはじめとする幹線網の整備が先行したことが、ISDNの実用化促進の支えになっているのである。

ISDNの時代になっても、既存の電話機、モデムなどのアナログ回線インタフェース端末を使い続ける利用者があるので、ISDN交換機は従来の電話交換機の機能も持っている。実際のISDN交換機は既存のディジタル電話交換機にISDNインタフェース回路、パケット処理装置などを追加して実現している。

日本電信電話株式会社が実施するISDNサービスは**表1**のようになっており、第1段階として昭和63年4月19日から「INSネット64」サービスのBチャネル回線交換接続とDチャネル信号機能が使えるようになった。「INSネット64」のパケット交換接続機能と「INSネット1500」サービス機能が利用できるようになるのは昭和64年の予定である。

「INSネット64」サービスのユーザー・網インタフェースは 基本インタフェースであり、ISDN交換機と端末の接続には既 存の銅線電話ケーブルが使える。

「INSネット1500」サービスのユーザー・網インタフェースは、一次群速度インタフェースである。このサービスでは64 kビット/秒よりも高速度の384 kビット/秒 (H_0 チャネル)及び 1.536 Mビット/秒 (H_{11} チャネル)の伝送ができることになっている。このサービスを利用するためには、光ファイバケーブ

表 I 日本電信電話株式会社のISDNサービス 日本電信電話株式会社は、INSネット64及びINSネット1500の名称でISDNサービスを提供する。

サービス名称	チャネル	回線交換	パケット交換	信号
INSネット64	B (64 kビット/秒)	0	0	=
	D (16 kビット/秒)		0	0
INSネット1500	B (64 kビット/秒)	0	O	
	H ₀ (384 kビット/秒)	0	_	
	H ₁₁ (1.536 Mビット/秒)	0		==
	D (64 kビット/秒)		0	0

注:◎(昭和63年サービス開始)

○(昭和64年サービス開始予定)

-(なし)

ルのような高速伝送に適したケーブルが必要になる。

「INSネット64」及び「INS1500」は日本電信電話株式会社の公衆交換サービスであるが、ISDNの技術及び製品を利用す

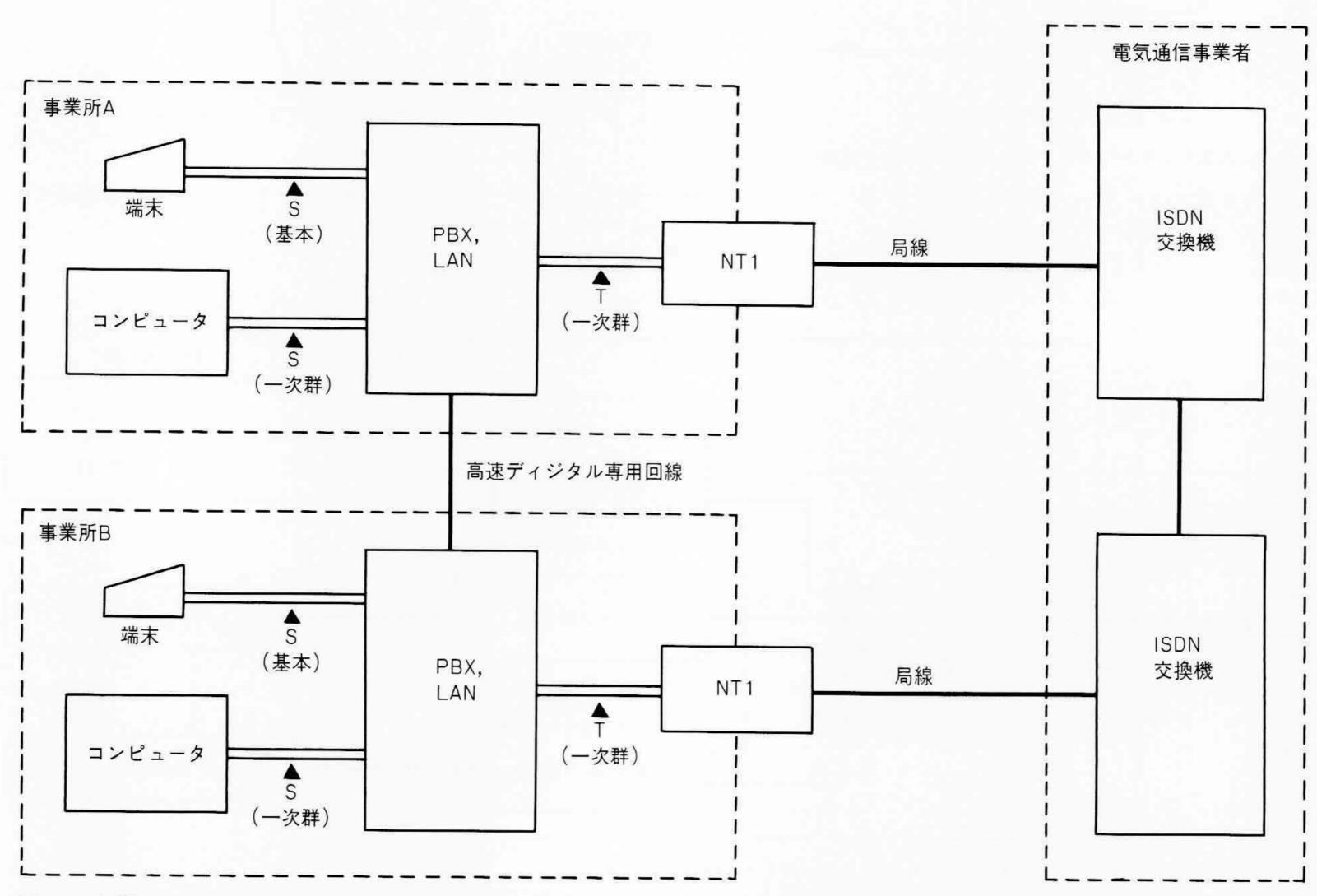


図 5 企業ネットワークにおけるISDN技術の利用例 ISDNのユーザー・網インタフェースを備えたPBXあるいはLANを相互接続して,企業内ISDNを構築できる。

ることによって、高性能で柔軟性のある企業ISDNを経済的に 実現することができる。企業ISDNの概念図を② 5 に示す。

二つの事業所A及びBには、それぞれPBXあるいはLANを設置して、端末装置は基本Sインタフェースで、コンピュータは一次群速度Sインタフェースでそれぞれ接続する。端末は電話、ファクシミリ、データ端末、ワークステーション、テレビ会議端末などである。Sインタフェースを備えた端末はそのままつなげるが、Sインタフェース以外の既存インタフェース端末をつなぐときには図2に示したTAを用意する。日立製作所が昭和63年3月に発売したHN-5101ターミナルアダプタでは、CCITT勧告V.24(代表的なモデムインタフェース)、CCITT勧告X.21(同期形ディジタル端末インタフェース)及びアナログ電話インタフェースを用意しているので、既存の多種類の端末をISDNにつなぐことができる。

図5では、コンピュータとPBX/LANの接続及びPBX/LANを電気通信事業者のISDN交換機に接続する局線インタフェースを、一次群速度インタフェースとしてある。こうすることによって、1本のケーブルで $64\,\mathrm{k}$ ビット/秒、23回線に

相当する多重化接続ができる。このために接続ケーブルが少なくて済むばかりでなく、コンピュータ、PBXなどのインタフェース回路のハードウェア量が減る。

事業所AとBの間の接続には、従来の企業内ネットワークと同様に、高速ディジタル専用回線を利用することによって経済的で効率の良い企業ISDNを実現できる。この場合、電気通信事業者の公衆ISDNは、企業外との通信のほかに高速ディジタル専用回線部分に障害が起こったり、過大トラヒックによってあふれが起こったときのバックアップ用として使うことができる。

4 OAシステムにおけるISDNの利用

OAシステムは、日常の多種多様な業務の作業能率を改善する業務支援システムである。業務の内容や形態は多様であるが、その基本は音声や文書による情報交換と文書の作成・維持管理である。電気通信とコンピュータの技術は、これらの基本的作業を行うときの時間的制約と空間的制約を取り除くのに大きく役立っている。それでも、増大する情報量を効率

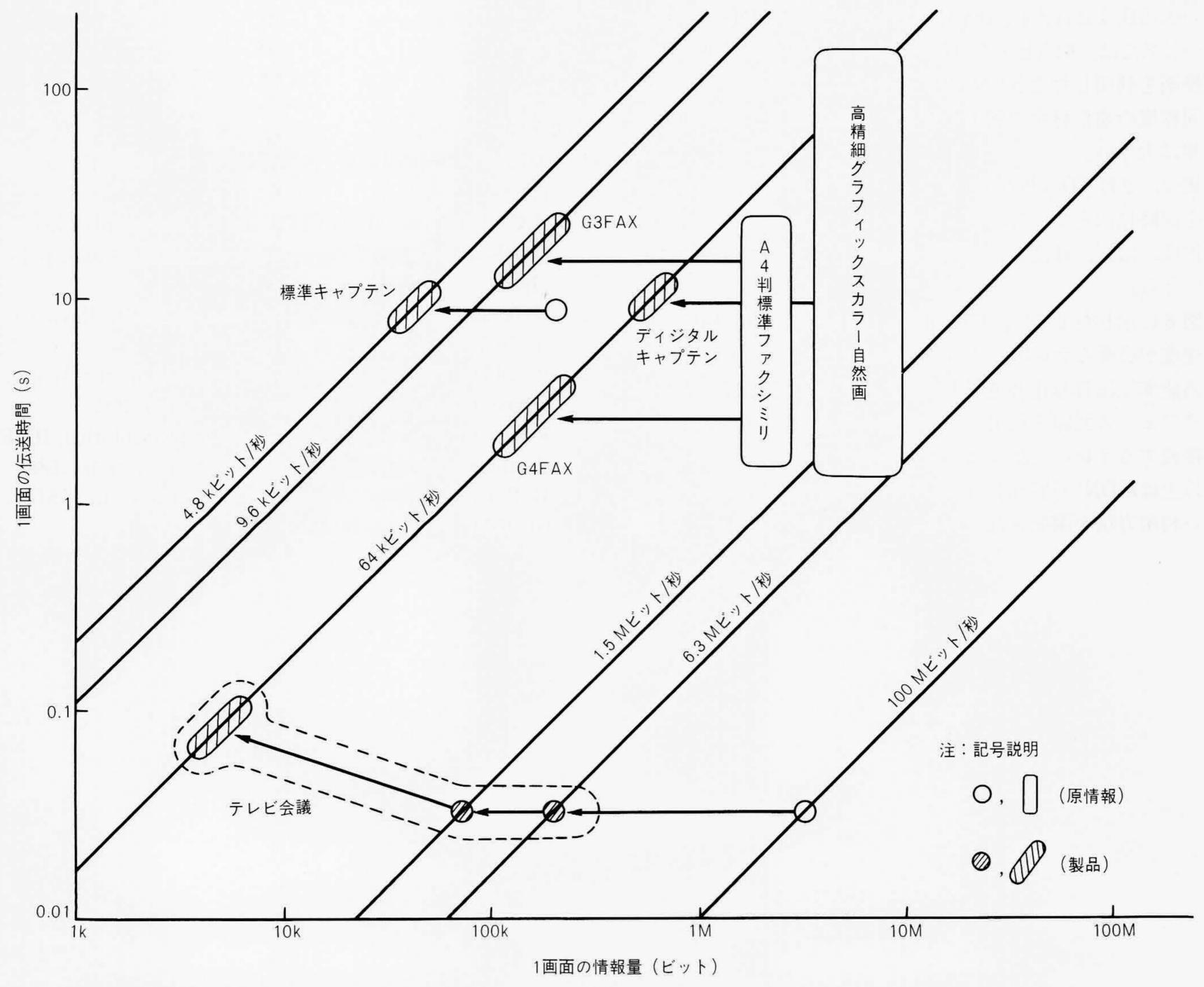


図 6 非電話通信の情報量と伝送時間 必要な情報を利用者が希望する時間内に伝送するためには, 通信回線の高速化と伝送する信号の圧 縮符号化が必要である。

良く扱い、あるいは新しい技術を効果的に利用しようとすると制約がある。電話は音声による情報交換しかできないし、ファクシミリや電子メールは文書による情報交換しかできない。ある仕事の関係者が一緒になって話し合いながら文書を作るといったことを、互いに離れた場所にいて実行するには、電話と文書の交換が同時にできることが望ましい。この場合、文字だけの文書でなく、図面や図形を含む文書を扱おうとすると、文書1枚当たりのビット数が非常に多くなる。多量のビット数の情報を実用上不便を感じない程度の時間で伝送するには、高速度のディジタル伝送が必要である。

代表的な図形あるいは画像情報の1画面(1 枚)当たりの情報量(ビット数)と伝送時間の関係を $\mathbf{26}$ に示す。斜線が通信回線の伝送速度である。 $\mathbf{A4}$ 判標準ファクシミリの場合を例にとると,原情報は約 $\mathbf{2M}$ ビットであるが,伝送時間を短縮するために $\frac{1}{10}$ 程度に情報量を圧縮符号化する。その結果, $\mathbf{9.6}$ k ビット/秒の $\mathbf{G3}$ FAX(グループ $\mathbf{37}$ アクシミリ)では $\mathbf{1}$ 画面を $\mathbf{20}$ 秒程度で伝送でき, $\mathbf{64}$ kビット/秒の $\mathbf{G4}$ FAX(グループ $\mathbf{47}$ アクシミリ) では $\mathbf{5}$ 秒程度で $\mathbf{1}$ 画面を伝送できるようになる。

ISDNの1チャネル当たりの基本的な伝送速度である64 kビット/秒は、図形あるいは画面情報を伝送するのに必要な最低限の伝送速度と言える。日本電信電話株式会社のINSネット64サービスでは、64 kビット/秒の交換接続回線を、従来の電話交換網を利用したときの限界伝送速度である9.6 kビット/秒と同程度の通信料金で利用できるのであるから、その効果は非常に大きい。

更に、2B+Dの基本インタフェースを利用して、音声と文書を同時に伝送できるので、文書やコンピュータプログラムの作成、訂正、確認などの業務を能率よく、かつ経済的に実現できる。

図6に示したように、原情報では100 Mビット/秒程度の伝送速度が必要なテレビ会議の映像を64 kビット/秒まで圧縮する高能率圧縮符号化装置が実用化されており、ISDNの基本インタフェース回線を利用して、任意の事業所間を必要に応じて接続するテレビ会議システムも実現できるようになった。

以上はISDNの効果的な利用方法の一例に過ぎず、次々に新 しい利用方法が開発されている。

5 結 言

情報化社会は、高速ディジタル通信網を基盤として構築されるといっても過言ではない。現在のISDNは64 kビット/秒の伝送速度を基本としているが、画像情報処理、画像通信、分散コンピュータネットワークなど、急速に発展している分野の技術を効果的に利用するためには、更に高速伝送ができ、利用上の柔軟性が大きな通信ネットワークが必要である。CCITTでは150 Mビット/秒あるいはそれ以上の伝送速度のユーザー・網インタフェースを持つ第2世代ISDNともいえる広帯域ISDN(BISDN)の研究と標準化が始まっている。しかし、基盤になる伝送・交換ネットワークが整備されても、それを利用する技術や利用方法がなければ意味がない。コンピュータの利用技術のように、ISDNの利用技術の開発には多くの利用経験の蓄積が必要であり、そのために、特に端末機器のハードウェア及びソフトウェアの開発がこれからの大きな課題である。

ISDNを日常の業務の道具として利用する最終利用者の 人々と連携して新しい利用技術を開発することによって、 ISDNを効果的なネットワークに仕上げていきたいと念願して いる。

参考文献

- 1) 沖見,外:ISDN:Iシリーズ国際標準とその技術(電気通信協会)
- 2) R.C.Chang, et al.: CCITT ISDN Standards—Recent Development, 1984 Telecommunication Symposium, p. 184 (1984)
- 3) H.Ikeda, et al.: Network Systems for ISDN, Review of the ECL, Vol.35, No.5, p.471(1987)
- 4) P.Collet: Electronic Switching Progress in the World, Commutation & Transmission, No.4, p.7(1987)
- 5) R. Kenedi, et al.: Architectures for Implementation, IEEE Communications Magazine, Vol.24, No.3, p.18(1986)
- 6) O.Briscoe: Data Terminal Adaption in ISDN, GLOBECOM'87, p.78(1987)