機械系CAEにおけるスーパーコンピューティング

Supercomputing in Mechanical Computer-Aided-Engineering

| 千葉矩正*   | Norimasa Chiba   |
|---------|------------------|
| 池川昌弘*   | Masahiro Ikegawa |
| 平澤茂樹*   | Shigeki Hirasawa |
| 江澤良孝*   | Yoshitaka Ezawa  |
| 小久保邦雄** | Kunio Kokubo     |



注:略語説明 CAE (Computer Aided Engineering)

**シミュレーションによる製品開発支援**機械工学のさまざまな分野での解析技術が機械系CAEとして再統合され、製品開発に役立てられている。

新製品開発での開発費用の削減と開発期間の短縮 には、事前に技術的検討課題の摘出と対策を行い、 試作・試験を可能なかぎり減らすことが有効である。 機械系CAE(Computer Aided Engineering)は、 こうした製品開発の効率化・設計の合理化に、さら に最適設計に用いられている。熱流体解析や構造振 動解析など機械系の基盤解析技術がコンピュータシ ミュレーション技術として統合・再編成され、解析

ジュアライゼーション技術と合わせて,機械系の CAEシステムを構成している。

解析アルゴリズムとコンピュータハードウェアの 急速な進歩により,シミュレーションの対象は部品 単位の解析から製品全体の解析へ,また扱う現象も 流体,熱,構造,音響などのそれぞれ独立した単一 の現象から,これらの複数の現象が関連した現象を 含む方向へと移りつつある。

### 対象の幾何モデリング技術、およびコンピュータビ

### \* 日立製作所 機械研究所 工学博士 \*\* 工学院大学 機械工学科 工学博士

### 1 はじめに

熱流体解析,構造振動解析などの物理現象の解析を行 う機械系CAE(Computer Aided Engineering)は,製品 設計・試作の種々のフェーズで技術的検討のための不可 欠のツールとなっている。従来,CAEでは部品単位の単 一現象の解析を扱うのが一般的であった。解析アルゴリ ズムとコンピュータハードウェアの進歩を背景に,最近 は製品全体の,しかも複数の現象が関連した現象を解析 する要求が多くなってきている。ここでは,こうした複 合現象の解析例を中心に,機械系CAEの最近の進歩につ いて述べる。

# 2 高速移動物体周りの気流シミュレーションと ラージ エディ シミュレーションによる流体 音響解析

場合の気流解析では,解析領域の形状が時々刻々変化す るために、従来の解析法ではそれに応じてメッシュを再 分割する必要があり、解析がきわめて困難であった。そ のために、形状の複雑な車両周りは有限要素法を用いて 解析し,それ以外は計算速度の大きい差分法を用いて解 析する複合解析技術を開発した<sup>1)</sup>。これは, 差分法によっ て分割された流路メッシュに、移動物体近傍の有限要素 メッシュをオーバーラップさせて配置し、有限要素法メ ッシュによる解析結果と差分法メッシュによる解析結果 とを相互に受け渡ししながら解析を進める方法である。 高速車両がトンネルに突入する場合の解析結果を図1(a) に示す。車両のトンネル突入速度は270 km/hである。車 両がトンネルに突入直後から急激に圧力が上昇している ことがわかる。二つの車両がトンネル内ですれ違う場合 の気流の解析結果を同図(b)に示す。車両がすれ違う場合 は逆に急激な圧力の低下が起こっており、その後徐々に

新幹線車両の高速化に伴い,車両がトンネルに突入し たり,すれ違ったりする場合の気流シミュレーションが, 車両の強度設計や乗り心地に関連して重要な課題となっ てきている。同時に,パンタグラフなどから発生する流 体騒音の低減も,周囲環境への配慮という観点から重要 な問題のひとつとなっている。このような問題を解析す るために,実験と並行して,移動物体周りの気流や気流 から発生する音(流体音)の数値シミュレーション技術の 開発を行っている。

2.1 高速車両周りの気流シミュレーション

高速車両がトンネルに突入したり、すれ違ったりする

圧力は回復している。これらの結果は,財団法人鉄道総 合技術研究所などで得られている実験データ<sup>2</sup>に一致し ている。このような気流のシミュレーションは,車体の 強度設計上必要な,車体に作用する空気力の評価に利用 されている。

## 2.2 ラージ エディ シミュレーションによる流体音響 解析

流体音は,流れの中の渦から発生する密度・圧力の微 小な変動である。したがって,理論的には,圧縮性を考 慮した非定常ナビエ・ストークス方程式を解いて流体音 を求めることが可能である。しかし,一般にマッハ数の



(a) 車両のトンネル突入時

 $\mathbf{58}$ 

(b) 車両すれ違い時

### 図Ⅰ 複合メッシュを用いた高速車両周りの気流解析 色は圧力を表し,青色→緑色→黄色→赤色の順に高圧を表す。トンネル突入時に は圧力が上昇し,逆にすれ違い時には急激な圧力低下が起こることがわかる。

#### 機械系CAEにおけるスーパーコンピューティング 373



(a) 流れの構造



図2 円柱から発生する流体音の解析 (a) カルマン渦と呼ばれる大規模渦に, 微 小な乱流渦が重ね合わさった複雑な乱流渦 の構造が認められる。(b) 低周波数域の鋭 いピークは, (a)のカルマン渦によるもので ある。

小さい流れ場では, 音の波長スケールが渦の長さスケー ルよりもはるかに大きくなるため, 流体音を圧縮性ナビ エ・ストークス方程式から直接計算するためには非常に 多くの空間メッシュが必要となる。そこでまず, 音源領 域での渦の挙動をラージ エディ シミュレーションによ って求め, 次いで流体音の伝搬を計算するというアプロ ーチをとる<sup>3)</sup>。

このようなアプローチによって,流れの中に置かれた 円柱から発生する流体音を解析した結果を図2に示す。 円柱近傍の乱流渦の構造を計算したものを同図(a)に示 す。カルマン渦と呼ばれる大規模な乱流渦とともに微小 な乱流渦が見られる。音圧スペクトルの計算値を実験値 と比較した結果を同図(b)に示す。低周波数域に見られる 鋭いピークは,前述のカルマン渦によるものである。解 析結果は,3,000 Hz以下の周波数域では5 dB以内の差で に固体の溶融,液体の沸騰などの相変化がある。多くの 伝熱問題では、それらのいくつかが組み合わさり、さら に流れや熱変形、化学反応などが同時に関連している。 したがって、伝熱現象の解析には、これらの複合現象を シミュレーションする必要がある。有限要素法の熱流体 計算プログラムをベースにして、モンテカルロ法による 輻射計算など他の計算プログラムとの入出力データファ イルを共通化し複合解析を行った。

エアコンディショナによる空気暖房と電気カーペット による輻射暖房を併用した居室環境で、人間が感じる温 度をシミュレーションしたものを図3に示す。体感温度 は、デンマーク工科大学から提案されている計算式<sup>4)</sup>を 用い、空気流速、空気温度、輻射温度、着衣量、代謝量 などの関数として計算する。同図で黄色の部分が快適と 感じる温度を示し、エアコンディショナと窓の近くを除 いて室内全域がほぼ快適な温度であることがわかる。快 適性のよい空調システムの開発に利用している。 光ディスク(相変化記録型)の内部の熱変形をシミュレ ーションした結果を図4に示す<sup>5)</sup>。光ディスクはコンピ

59

実験値と一致している。

### 3 伝熱・流れ・変形の複合解析

伝熱の形態として、熱伝導・対流・輻(ふく)射、さら



図3 居室環境の快適性評価 エアコンディショナによる空 気暖房と電気カーペットによる輻(ふく)射暖房を併用した場合の 体感温度を計算した。

рининика реконструкций реконстру

図5 ミクロコンタクト接触解析例 ミクロな表面粗さを考慮した解析であり、真実接触点近傍(ミクロな視点で見たときの接触部)で応力が高くなっている様子がわかる。

ュータ出力などの膨大な情報を記憶する装置として使わ れている。記録原理は、回転するディスクの記録膜に強 いパワーのレーザ照射によって記録膜を溶融させると非 晶質化し、一方、弱いパワーのレーザ照射によって融点 以下に加熱すると結晶化することを利用するものであ る。ディスクの同じ位置に書き換えを繰り返すと、記録 膜がわずかずつ流動し変形するので、書き換え可能な回 数が制約されるという性質がある。同図は長さ1µmの微 小な領域に、レーザを10<sup>-7</sup>秒瞬間照射した場合のシミュ レーション結果であり、分子オーダの変形量を評価し、 光ディスクの信頼性を向上させるのに用いている。 の寿命を決める場合が多い。コンピュータの外部記憶装 置に使われているスパッタディスクは、その代表的な例

4 接触変形解析

60

#### 4.1 境界要素法による接触応力解析

機械部品では、接触部、摺(しゅう)動部の特性が製品

と言える。スパッタディスクは、アルミ基板にNi-P下地 層、Cr中間層、磁性層、保護層などが積層されている。 これらの多層薄膜の厚さは、数十ミクロンから数ナノメ ートルのオーダであり、基板の厚さ1.9 mmに比べてけ た違いに薄い。このため、基板を有限要素法でモデル化 することは困難である。

これに対し境界要素法(Boundary Element Method) は,解析対象の境界部だけを要素分割すればよく,この ような解析に向いている<sup>6)</sup>。

解析例を図5に示す。垂直方向の応力を表示している。 接触面は表面粗さを想定した凹凸を付けた。ミクロな接 触部を真実接触点と言い,その部分で応力が高くなって いる様子がわかる。





(b)熱変形量分布(変形量を300倍に拡大して示す。)

図 4 光ディスクの情報記録時の熱変形評価 レーザを短時間(10<sup>-7</sup>秒)照射したときに,溶融を伴いながら生じる温度分布(a)と熱変形量 分布(b)を計算した。 有限要素法で接触点近傍の値を正確に計算するには, 接触点近傍での要素分割を領域内部までかなり細かくす る必要があり,そのための作業量が多くなるが,境界要 素法では接触点近傍での表面だけを細く要素分割すれば 精度のよい解が得られる。

表面の膜と基板を同時に解析するときは,境界要素法 と有限要素法を同時に用いるハイブリッド型の解法が有 効である<sup>7</sup>。すなわち,基板に境界要素法を用い,多層膜 に有限要素法を適用すればよい。

摺動時に内部にき裂が生じ、それからはく離が起こる



ことがあるが、このようなき裂の解析にも境界要素法は 有効である<sup>8)</sup>。斜めき裂に引張荷重を加えたときの最大 主応力の分布を図6に示す。き裂先端にはき裂の特性を 表す特殊な境界要素を用いており、破壊が進行するかど うか、簡単に判断することができる。

#### 4.2 塑性加工シミュレーション

有限要素法による接触大変形解析技術の進歩により, 生産技術,特に塑性加工過程のシミュレーションが実用 化しつつある。加工法として長い伝統と経験がある塑性 加工法を,応力解析の観点から,あるいは加工寸法の最 適化の観点から見直すのに有効である。

ハーメチックシールで、プラスチックス被覆導体の締め付け加工過程をシミュレートしたものを図7に示す。 ダイスの押し付けにより、金属基板が塑性流動を起こし、 被覆チューブが大きくへこんでいる様子がわかる。同時に、塑性流動が生じた金属基板に、半径方向の負の残留



図 6 斜めき裂応力分布 斜めに引張荷重がかかっ たときのき裂周りの応力分 布を示す。 応力の生じていることもわかる。このようなシミュレー ションは被加工材の強度評価に,さらに加工量の最適化 の指針を得るのに利用されている。

### 5 円筒容器の座屈解析

大型液体容器は大きな地震のもとで座屈変形を生じる 可能性があるため,容器と内部液体との連成振動を考慮 した解析が必要である。静的なせん断荷重に対する短い 円筒容器の座屈挙動のシミュレーション結果<sup>9)</sup>を図8に 示す。

円筒下部に鏡板がない場合とある場合との座屈モード についての比較を同図(a)に示す。この解析では,塑性お よび大変形双方の非線形の効果が考慮されている。同じ 計算結果の荷重-変位関係を同図(b)に示す。せん断荷重P







#### (a) 加工前

#### (b) 加工後の応力分布

61

図7 ハーメチックシール加工のシミュレーション (a)は加工前の形状を示す。(b)は加工後の形状であり,色は半径応力を示す(赤色:引張り,青色:圧縮)。ダイスの押し付けによって大きく塑性変形した部分に,圧縮の残留応力が生じている。



図8 せん断荷重を受ける円筒の座屈シミュレーション (a) 鏡板があるために座屈のしわが小さくなっている。(b) せん断荷重と円筒上

端での変位との関係を示す。

は初期不整がない場合の理論座屈荷重Pcrにより、また 変位は円筒上端の変位wを板厚tで正規化して示してあ る。同図(b)には、円筒の初期不整(ただし、不整量δは円 筒の板厚tによって正規化してある。)の影響の解析結果 も示してある。また、同一の荷重モードに対する実測結 果もあわせて示してある。同図(b)から、このような荷重 モードでは、初期不整や鏡板の有無によって座屈荷重は 大きな影響を受けないことがわかる。

一般に円筒構造の座屈には,境界条件,初期不整,荷 重モードなど各種の要因が影響することが知られてい る。これら各種の影響因子を実験あるいは解析によって

解明するには、多くのパラメータサーベイが必要である。 実験では影響因子の分離評価が必ずしも容易ではないた め、このようなシミュレーションが有効である。

#### おわりに 6

以上, 機械系CAEの最近の進歩について, いくつかの 例を中心に述べた。新製品開発での開発期間の短縮と性 能・信頼性の向上には、CAEの活用が不可欠である。そ のために、より高度で使いやすいCAEシステムの開発と 同時に、最新のコンピュータを駆使した高度なシミュレ ーション技術の開発を進めている。

#### 参考文献

- Ikegawa, M., et al. : ASME W.A.M.1992 1)
- 山本:鉄道技術研究所報告, 871(1973) 2)
- Kato, C., et al.: AIAA Paper93-0145 3)
- Fanger, P. O., Thermal Comfort, Danish Technical 4) Press, Copenhagen (1970)
- Okamine, S., et al. Proc. SPIE, Topical Meeting 5) on Optical Mass Data Storage (1992-2)
- 7) Ezawa, Y., et al. Development of Contact Stress Analysis Program Using the Hybrid Method of FEM and BEM, 13th Int. Conf. Boundary Element Method in Engineering (1991)
- Ezawa, Y., et al. : Singularity Modeling in Two-and 8) Three-Dimensional Stress Intensity Factor Computa-

Ezawa, Y., et al. : High-Speed Boundary Element 6) Contact Stress Analysis Using a Super Computer, Boundary Element Techniques, Computational Mechanics Publications (1989)

tion Using the Boundary Element Method, Boundary Elements VII, Springer-Verlag (1985) 小久保,外:円筒かくのせん断座屈の解析(第2報,組合せ 9) 荷重の影響),日本機械学会論文集(A編),58,547,

436(1992 - 3)

62